

# Wedstrijdreglement winter- en bekercompetitie

Versie 002 - Vastgesteld 31 augustus 2026

|                                                                            |    |
|----------------------------------------------------------------------------|----|
| Revisienummer en wijzigingen .....                                         | 1  |
| Artikel 1: Doel .....                                                      | 2  |
| Artikel 2: Indeling en speelschema .....                                   | 2  |
| Artikel 3: Speltype .....                                                  | 3  |
| Artikel 4: Wedstrijdbepalingen .....                                       | 4  |
| Artikel 5: Teams, speelgelegenheid en speeldag .....                       | 5  |
| Artikel 6: Singlepercentages tijdens het seizoen .....                     | 5  |
| Artikel 7: Spelvolgorde .....                                              | 6  |
| Artikel 8: Aanvangstijd wedstrijden en claims .....                        | 6  |
| Artikel 9: Tactics .....                                                   | 7  |
| Artikel 10: Wedstrijdformulier .....                                       | 7  |
| Artikel 11: Finishes en 180-ers .....                                      | 8  |
| Artikel 12: Bereikbaarheid captains .....                                  | 8  |
| Artikel 13: Uitstellen van wedstrijden .....                               | 8  |
| Artikel 14: Standen, eindklassering en promotie-/degradatiereglement ..... | 9  |
| Artikel 15: Teamsamenstelling en spelerswissels .....                      | 10 |
| Artikel 16: Dartbord, baan, darts .....                                    | 12 |
| Artikel 17: Spelers .....                                                  | 12 |
| Artikel 18: Misdragingen en staken wedstrijden .....                       | 13 |
| Artikel 19: Licentie .....                                                 | 14 |
| Artikel 20: Wedstrijdfraude .....                                          | 14 |
| Artikel 21: Strafpunten en overige maatregelen .....                       | 14 |
| Artikel 22: Uitsluiting .....                                              | 15 |
| Artikel 23: Geschillen- en bezwaarregeling .....                           | 16 |
| Artikel 24: Slotbepalingen .....                                           | 16 |

## Revisienummer en wijzigingen

| Versie | Datum            | Wijzigingen                                                                                                                       |
|--------|------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 001    | 19 mei 2025      | Nieuw reglement                                                                                                                   |
| 002    | 31 augustus 2026 | Artikel 7.2 bullet 3<br>Artikel 8.1<br>Artikel 10.2<br>Artikel 11<br>Artikel 13.1<br>Artikel 15.1<br>Artikel 17.1<br>Artikel 22.1 |

## **Artikel 1: Doel**

1.1 Dit wedstrijdreglement is van toepassing op de in competitie georganiseerde dartwedstrijden van de Rijnmond Darts Organisatie (RDO).

1.2 De RDO organiseert een wintercompetitie en een bekercompetitie.

1.3 Bij besluit door de ALV van de RDO kunnen andere competities worden georganiseerd. In dat geval is dit wedstrijdreglement ook hier van toepassing.

## **Artikel 2: Indeling en speelschema**

2.1 In de wintercompetitie wordt gespeeld in divisies. Afhankelijk van het aantal inschrijvingen zijn dit:

- Eén eredivisie
- Twee eerste divisies;
- Twee (of meer) tweede divisies;
- Twee (of meer) derde divisies;
- Eventueel één of meerdere vierde (of zelfs vijfde) divisie(s)

Per divisie wordt een hele competitie gespeeld. Dat wil zeggen dat alle teams tegen elkaar uitkomen in een thuis- en in een uitwedstrijd. Alle resultaten uit de winter- en bekercompetitie worden vermeld op de website/in de competitiesoftware van de RDO.

2.2 De competitie wordt gespeeld volgens het competitieschema. Teams die in gezamenlijk overleg besluiten om de thuis- en uitwedstrijd 'om te draaien', doen dit voor eigen risico. Omdraaien van een thuis- en uitwedstrijd kan alleen via de competitiesoftware en is pas geldig nadat beide teams dit hebben bevestigd in de competitiesoftware.

2.3 In de bekercompetitie spelen alle teams volgens het knock-outsysteem. Per ronde wordt één wedstrijd gespeeld. Door middel van loting worden de wedstrijden bepaald. Het eerstgenoemde team speelt thuis in een van tevoren vastgestelde week op de speelavond van het thuisspelende team.

De bekercompetitie kent een onderverdeling in een 'Bekercompetitie A' en een 'Bekercompetitie B'. Teams zijn vrij om voor één van deze competities te kiezen, met uitzondering van teams uit de ere en eerste divisie. Zij worden te allen tijde in de Bekercompetitie A ingedeeld.

Op de Bekercompetitie zijn de artikelen 4, 7 en 10 van dit wedstrijdreglement van toepassing, evenals artikelen die naar het oordeel van het Bestuur in voorkomende gevallen relevant zijn.

Wanneer een bekerwedstrijd samenvalt met een wedstrijd in de wintercompetitie, mag het team de wedstrijd in de wintercompetitie verzetten naar een andere datum, tot uiterlijk 14 dagen na de oorspronkelijke datum. Een nieuwe speeldatum moet altijd ingevoerd worden door het team in de competitiesoftware.

De halve finales en de finale van de bekercompetities worden op een door het Bestuur bepaalde locatie gespeeld.

### **Artikel 3: Speltype**

#### **3.1 Het spelformaat tijdens de wintercompetitie is:**

- In de eredivisie
  - een teamronde 1001 best of 1
  - vier singles 501 best of 7
  - vier koppels 701 best of 5
  - een 'captainsgame', 1 single 501 best of 7
- In de eerste divisie
  - vier singles 501 best of 5
  - vier koppels 701 best of 5
  - een teamronde 1001 best of 1
- In de tweede divisie
  - vier singles 501 best of 5
  - vier koppels 501 best of 5
  - een teamronde 1001 best of 1
- In de derde en eventuele lagere divisie
  - vier singles 501 best of 5
  - twee koppels Tactics best of 3 en twee koppels 501 best of 3
  - een teamronde 701 best of 1

#### **3.2 Tijdens de bekercompetitie wordt gespeeld:**

- In de Bekercompetitie A
  - vier singles 501 best of 5
  - vier koppels 501 best of 5
  - een teamronde 1001 best of 1

#### **Vanaf de halve finale**

- vier singles 501 best of 7
- vier koppels 701 best of 5
- een teamronde 1001 best of 1

## Rijnmond Darts Organisatie (RDO)

- In de Bekercompetitie B
  - vier singles 501 best of 5
  - vier koppels 501 best of 5
  - een teamronde 1001 best of 1

**3.3** In de eredivisie worden 3 punten bij winst, 1 punt bij gelijkspel en 0 punten bij verlies toegekend. In de overige divisies wordt het aantal gewonnen punten (maximaal 9) bij elkaar opgeteld.

### **Artikel 4: Wedstrijdbepalingen.**

**4.1** Bij de spelsoorten 501, 701 en 1001 wordt elke leg begonnen met een open start en geëindigd met een dubbel. 'Bull's eye' (50 punten) wordt geteld als dubbel 25.

**4.2** Een speler die meer scoort dan het resterende puntenaantal heeft zich 'dood gegooid'. De beurt wordt wel geteld, maar er vindt geen aftrek van punten plaats.

**4.3** De schrijver roept 'Game shot' wanneer het benodigde aantal punten inclusief de dubbel is gegooid. Hierbij geldt dat de laatste pijl wel door de speler uit het bord gehaald moet worden, zoals benoemd in artikel 4.5.

**4.4** Elke dart gegooid nadat de benodigde dubbel is gegooid wordt niet geteld, omdat de respectievelijke leg, set of match automatisch eindigt wanneer de benodigde dubbel is gegooid.

**4.5** Een dart telt alleen als deze na afloop van een beurt door de speler uit het bord wordt gehaald. Iedere dart die terugkaatst van het dartbord of uit het dartbord valt voordat deze door de speler uit het bord wordt gehaald telt niet mee en mag niet opnieuw worden gegooid.

**4.6** De darts moeten worden teruggehaald door de speler, maar alleen dan wanneer de score is gecalled of/en geschreven. Alle scores en afgetrokken getallen moeten worden gecontroleerd door de spelers voor elke nieuwe worp van de betreffende speler. Een protest na deze nieuwe worp is niet meer geldig en in dat geval mag de score dus niet meer gecorrigeerd worden.

**4.7** De schrijver dient zich rustig, onopvallend en neutraal jegens beide partijen te gedragen. Hij mag geen advies geven of commentaar leveren, maar wel bevestigen wat een speler gegooid heeft als deze daar om vraagt.

**4.8** Scores worden met een stift of krijt duidelijk leesbaar genoteerd op een scorebord. Als er gebruik gemaakt wordt van een elektrisch scorebord dienen altijd de laatste drie gegooide scores zichtbaar te zijn evenals het getal dat de speler over heeft.

De scores van het thuisspelende team worden genoteerd aan de uiterste linkerzijde van de linkerhelft van het scorebord, van het uitspelende team noteer je de score aan de rechterkant van de rechterzijde van het scorebord.

Een score is het aantal gegooide punten tijdens een beurt (maximaal 180).

Bij de speltypen 501, 701 en 1001 worden de resterende punten van het thuisspelende team aan de rechterzijde van de linkerhelft van het scorebord genoteerd, van het uitspelende team aan de linkerzijde van de rechterhelft.

Bij Tactics worden de scores cumulatief (opgeteld) genoteerd aan de buitenzijden van het scorebord.

## **Artikel 5: Teams, speelgelegenheid en speeldag**

**5.1** Het Bestuur kan aan de inschrijving van een team voorwaarden verbinden, in het bijzonder ten aanzien van teamnaam en speelgelegenheid.

**5.2** Nieuwe ingeschreven teams worden in beginsel ingedeeld in de laagste divisie. Op deze regel gelden een aantal uitzonderingen:

- a. Teams (grotendeels) afkomstig uit andere dartorganisaties kunnen verzoeken om op een hoger niveau in te stromen. Bij het plaatsen in een bepaalde divisie wordt gekeken naar divisie-indeling en algemeen niveau van de competitie waar het betreffende team het voorgaande seizoen speelde.
- b. Teams (grotendeels) afkomstig uit andere dartorganisaties die een verzoek als bedoeld sub a niet indienen, kunnen door het Bestuur alsnog hoger worden ingedeeld.
- c. Teams die (grotendeels) zijn samengesteld uit spelers die het voorgaande jaar binnen de RDO in hogere divisies speelden kunnen door het Bestuur ingedeeld worden in een hogere divisie.

In alle sub a-c genoemde gevallen is het uitgangspunt dat een team nooit hoger ingedeeld wordt dan de eerste divisie en het liefst één niveau lager dan het niveau waar het team, althans (het merendeel van) de betrokken spelers, het voorgaande seizoen in uitkwam.

**5.3** De teams, in het bijzonder de teamcaptains, zijn verplicht de in hun speelgelegenheid voor de competitie bestemde dartbanen, dartborden en verlichting te laten voldoen aan de regels zoals gesteld in dit wedstrijdreglement en de materiële bepalingen in het algemeen wedstrijdreglement van de Nederlandse Darts Bond (NDB)

**5.4** De teams, in het bijzonder de teamcaptains, zijn verplicht er zorg voor te dragen dat de competitiewedstrijden in hun speelgelegenheid ongehinderd verlopen.

**5.5** Teams mogen tijdens het seizoen niet van teamnaam en speeldag veranderen, behalve in gevallen van overmacht. Het team dient daartoe eerst een gemotiveerd verzoek in bij het Bestuur, die vervolgens een besluit neemt.

## **Artikel 6: Singlepercentages tijdens het seizoen**

**6.1** Tijdens de wintercompetitie worden de singlepercentages gepubliceerd op de website/competitiesoftware van de RDO. Om in aanmerking te komen voor een eindklassering, en plaatsing voor de RDO Single Play-offs, moet een minimaal aantal singles gespeeld zijn van twee derde van het totaal gespeeld aantal singles, naar beneden afgerond, te weten:

- minimaal 17 singles in divisies met 14 teams;
- minimaal 16 singles in divisies met 13 teams;
- minimaal 15 singles in divisies met 12 teams;

**6.2** De eindklassering van de wintercompetitie wordt als volgt opgemaakt:

1. Op basis van winstpercentage;
2. Bij een gelijk winstpercentage: op basis van het aantal gespeelde wedstrijden;
3. Bij wederom een gelijke stand: een gedeelde plaats

## **Artikel 7: Spelvolgorde**

**7.1** Het thuisspelende team begint alle oneven wedstrijden, het uitspelende team begint alle even wedstrijden.

**7.2** Als in een partij een beslissende leg gegooid moet worden treedt de 'tiebreakregel' in werking.

- Tiebreakregel bij een singlepartij:  
De individuele speler, dan wel een speler van het team of koppel, dat de eerste leg van de partij is begonnen, werpt als eerste voor de Bull. In zijn/haar beurt zal iedere speler blijven gooien totdat een dart geldig in het dartbord blijft zitten. Indien de dart in het "25" of "50" veld zit dient deze dart altijd, na controle door de scheidsrechter, uit het bord gehaald te worden voor de tegenspeler aan de beurt is. Indien de dart buiten deze velden zit moet de dart te allen tijde in het bord blijven zitten. De scheidsrechter zal de eerste beurt in de beslissende leg toekennen aan die speler, die zijn/haar dart het dichtst bij de Bull heeft geworpen. Als beide darts in het "25" of "50" veld zitten, of als beide darts naar oordeel van de scheidsrechter op gelijke afstand van de Bull zitten, moeten de spelers opnieuw gooien om een beslissing te bereiken, maar dan in omgekeerde volgorde. Dit herhaalt zich totdat een beslissing is gevallen.  
  
Een speler mag aan de scheidsrechter verzoeken om een pijl die de bull blokkeert, recht te zetten. De scheidsrechter dient zijn vinger onder de pijl te zetten, de dart uit het bord te halen en deze vervolgens op dezelfde plaats weer recht in het bord te steken.
- Tiebreakregel bij een koppelpartij:  
Conform de tiebreak regel voor een single partij, maar wanneer de schrijver oordeelt dat de darts van beide spelers zich op dezelfde afstand van de 'bull's eye' bevinden, gooien de spelers die nog niet gegooid hadden gegooid. Nu begint echter het andere koppel. Dit proces herhaalt zich totdat er een winnaar bekend is.

## **Artikel 8: Aanvangstijd wedstrijden en claims**

**8.1** Een wedstrijd begint om 20:00 uur. Wanneer de tegenstander op dit tijdstip niet aanwezig is, moet het thuisteam tot 20:30 uur wachten. Is de tegenstander op dat moment nog niet met minimaal drie spelers aanwezig, dan kan de wedstrijd 'geclaimd' worden, door dit schriftelijk bij het Wedstrijdsecretariaat te melden. Het niet aanwezige team ontvangt dan 5 strafpunten voor het niet op komen dagen. De wedstrijd dient uiteindelijk altijd nog gespeeld te worden, op een andere datum, in overleg met het Wedstrijdsecretariaat.

Er is één uitzondering op bovengenoemde regel. Bemerkt een team dat het later dan 20:30 uur zal arriveren en neemt het voor die tijd telefonisch contact op met de captain van het thuisteam, dan dient er gewacht te worden tot uiterlijk 21:00 uur. Wanneer de tegenstander na 21:00 uur arriveert, mag het thuisteam de wedstrijd claimen. Ook hier geldt dat het te laat komende team 5 strafpunten krijgt, maar de wedstrijd wel alsnog gespeeld dient te worden. Een team dat zich wil beroepen op overmacht, dient zich zo spoedig mogelijk te wenden tot het Wedstrijdsecretariaat.

**8.2** Bij een volgens het Wedstrijdsecretariaat terechte claim krijgt het in gebreke blijvende team 5 strafpunten. Terechte claims in de Bekercompetitie leiden tot 5 strafpunten voor het team in de Wintercompetitie.

**8.3** Een wedstrijd kan aanvangen zonder dat alle speelgerechtigde spelers aanwezig zijn. In onderling overleg kunnen teams besluiten om één of meerdere koppelpartijen te spelen voordat alle singles zijn gegooid. Het team dat wel compleet is kan dit echter weigeren. Het is niet nodig te wachten op spelers die om 21:00 uur nog niet aanwezig zijn. Een single wordt gewonnen door de speler wiens tegenstander niet aanwezig is. (Vul op het wedstrijdformulier bij de tegenstander "geen tegenstander" in.)

## **Artikel 9: Tactics**

In de derde divisie en lager wordt in de koppels 'Tactics' gespeeld. Een leg wordt gewonnen als een koppel de nummers 10 tot en met 20 en de 'bull' heeft dichtgegooid en het meeste aantal punten heeft verzameld. Een nummer is dichtgegooid als het 3 keer gegooid is door één van de koppels. Het aantal keren dat een nummer gegooid is wordt weergegeven met kruisjes. Staan er drie kruisjes, dan wordt er door de kruisjes een streep getrokken. Heeft een koppel een nummer dichtgegooid en de tegenpartij nog niet, dan kan het op dit nummer scoren totdat de tegenpartij het nummer ook heeft dichtgegooid.

Het kan voorkomen dat op deze wijze beiden koppels gelijk eindigen. De leg dient in dat geval over gespeeld te worden en begint hetzelfde koppel aan de leg. Bij een score telt de bull als 25 punten en de bull's eye als 50 punten.

## **Artikel 10: Wedstrijdformulier**

**10.1** Wedstrijden moeten gespeeld worden zoals het wedstrijdformulier dit aangeeft. Op het formulier moeten zowel de spelersnamen als spelersnummers vermeld worden.

Speelgerechtigde spelers dienen vóór aanvang van de wedstrijd (vóór de eerste singlepartij) op het wedstrijdformulier te worden vermeld. Alleen zij kunnen aan de wedstrijd deelnemen. Het is niet mogelijk tijdens de wedstrijd extra speelgerechtigde spelers op het wedstrijdformulier bij te schrijven.

Wanneer een spelersnaam niet is ingevuld en de bewuste speler wil na aanvang van de wedstrijd deelnemen, dan kan de (reserve)captain een verzoek indienen bij de tegenstander om deze speler alsnog mee te laten spelen. Wanneer de tegenstander akkoord gaat, mag de naam alsnog ingevuld worden op het wedstrijdformulier. Hierbij wordt verwacht dat de tegenstander de omstandigheden in acht neemt en in alle redelijkheid een beslissing neemt. Hij is echter gerechtigd zonder opgaaf van redenen te weigeren. Voor iedere koppelpartij worden de spelers van de desbetreffende koppelpartij ingevuld. Het invullen van alle koppelpartijen voor aanvang van de eerste koppelpartij is dus niet verplicht. Het is mogelijk om voor aanvang van iedere koppelpartij wijzigingen in de samenstelling aan te brengen in de resterende koppelpartijen.

Wanneer door onvoorziene omstandigheden een speler zijn singlepartij niet kan spelen, mag hij vóór aanvang van zijn partij vervangen worden door een reservespeler. Hiervoor dient toestemming gevraagd te worden aan de captain van de tegenstander. Deze mag zonder opgaaf van redenen weigeren.

De wedstrijdresultaten worden door de captain, reservecaptain of een lid dat kan inloggen ingevoerd via Teambeheer. De wedstrijdformulieren (papier of scan van het origineel, mits ondertekend) worden gedurende het seizoen door de captain bewaard. Is het wedstrijdformulier niet leesbaar of onvolledig ingevuld, dan kan het team nul punten krijgen.

**10.2** De wedstrijdresultaten moeten binnen 2 dagen (48 uur) na de in het wedstrijdschema vermelde speeldatum in de competitiesoftware zijn ingevoerd en door de tegenstander zijn bevestigd. (Uitzonderingen: zie artikel 13.1 (bekerwedstrijden en vaststellen nieuwe speeldatum) en 13.2 (laatste twee speelrondes voor einde competitie.) In gebreke blijvende teams krijgen automatisch 2 strafpunten toegekend. Tegen deze maatregel is geen verweer mogelijk.

#### **Artikel 11: Finishes en 180-ers**

Van iedere speler die 180 heeft gegooid in één beurt, worden naam en spelersnummer genoteerd in het hiervoor bestemde gedeelte van het wedstrijdformulier. Dit geldt ook voor de volgende hoge finishes vanaf 100. Hoge finishes in de bekercompetitie worden niet meegeteld, met uitzondering van 170-finishes. 180-ers in de bekercompetitie worden wel vermeld.

#### **Artikel 12: Bereikbaarheid captains**

Elk team dient een captain en een reservecaptain te hebben. Beiden dienen telefonisch bereikbaar te zijn en hun telefoonnummer en een geldig e-mailadres door te geven aan de RDO. Wanneer hieraan niet voldaan kan worden, kan het team van deelname worden uitgesloten. De RDO zal deze gegevens als vertrouwelijk behandelen, voor geen andere doeleinden gebruiken dan voor de wedstrijdadministratie en de ledenadministratie van de vereniging, en in lijn met de AVG verwerken. De captains van de teams kunnen de contactgegevens van de captains van de tegenstander tevens inzien in de competitiesoftware.

#### **Artikel 13: Uitstellen van wedstrijden**

**13.1** Uitstellen van een wedstrijd is uiterst onwenselijk en is alleen toegestaan als het echt niet mogelijk is om op de geplande speeldatum te spelen. Uitstellen zonder overleg met het Wedstrijdsecretariaat mag tot maximaal 7 dagen na de officiële speeldatum. Let op, wedstrijden dienen binnen 48 uur na de vastgestelde wedstrijddatum ingevuld en bevestigd te zijn (zie artikel 10 lid 2).

Een wedstrijd mag altijd eerder dan de officiële speeldatum worden gespeeld zonder medeweten van het Wedstrijdsecretariaat. Let op: de nieuwe speeldatum is alleen geldig als beide teams dit hebben ingevoerd en bevestigd in de competitiesoftware.

Uitzondering op bovenstaande kan worden vastgesteld door het Bestuur. Hierbij zullen alleen uiterst zwaarwegende omstandigheden van overmacht kunnen leiden tot het vaststellen van een andere speeldatum dan genoemd in het speelschema. Deze omstandigheden worden op individuele basis vastgesteld door het Bestuur. Teams kunnen daartoe gezamenlijk een verzoek doen bij de Wedstrijdsecretaris om een nieuwe speeldatum te bepalen. Hierbij wordt het initiatief gelegd bij de

'gedupeerde' captain. De Wedstrijdsecretaris bepaalt na overleg met beide betrokken captains de nieuwe speeldatum. Deze beslissing is bindend voor beide teams.

Wanneer een team naar oordeel van het Wedstrijdsecretariaat in gebreke is gebleven, kan dit team de maximale straf van 5 strafpunten krijgen in de wintercompetitie. Als de straf van toepassing is op een wedstrijd uit de bekercompetitie, zullen eventuele strafpunten toegepast worden in de wintercompetitie.

Als een bekerwedstrijd niet gespeeld wordt, wordt het team dat niet kan of wenst te spelen, het volgende seizoen uitgesloten van de bekercompetitie. Uitzonderingen:

Een uitzondering op deze regel vormen de competitiewedstrijden die verplaatst dienen te worden in verband met het spelen van de bekercompetitie. De wedstrijden uit de bekercompetitie gaan voor de wedstrijden uit de wintercompetitie. Zie artikel 2.

**13.2** Om competitievervalsing te voorkomen en in uitzondering op artikel 13.1 mogen tijdens de laatste twee speelrondes van de competitie geen wedstrijden meer worden uitgesteld buiten de geplande speelweek. De laatste twee speelrondes dienen binnen 24 uur ingevuld én bevestigd (!) te worden via de competitiesoftware. In gebreke blijvende teams krijgen automatisch 2 strafpunten. Tegen deze maatregel is geen verweer mogelijk.

**13.3** Teams met spelers die verplichtingen hebben jegens de NDB kunnen dispensatie krijgen van de RDO. De captain moet daarvoor een verzoek indienen bij het Wedstrijdsecretariaat.

#### **Artikel 14: Standen, eindklassering en promotie-/degradatiereglement**

De promotie/degradatie regeling wordt vastgesteld door het Bestuur voor aanvang van ieder seizoen bekend gemaakt. De regeling is te zien op de website (via de stand per divisie).

Dit promotie-/degradatiereglement heeft een verplichtend karakter. Het is teams die - conform de promotieregeling - gepromoveerd zijn niet toegestaan om in hun divisie te blijven. Indien teams uit een hogere divisie zich terugtrekken, zullen de best geklasseerde teams uit een lager divisie promoveren. Deze regel geldt voor maximaal drie teams per divisie die geklasseerd zijn achter de teams die op reguliere wijze promoveren (voorbeeld: bij 2 regulier promoverende teams dienen ook de nummers 3, 4 en 5 te promoveren indien dat noodzakelijk is om voldoende teams te plaatsen in een hogere divisie).

Indien er ondanks het bepaalde in voorgaande alinea blijkt dat er bij aanvang van een nieuw seizoen minder promoverende dan degraderende teams zijn, kan het Bestuur besluiten om degraderende teams in hun divisie te laten. Ook dan is het hoogste puntengemiddelde in de totale divisie het uitgangspunt.

De eindklassering van teams in de wintercompetitie wordt in de eredivisie als volgt vastgesteld:

- Op basis van het aantal behaalde punten;
- Bij gelijke stand: op basis van het puntensaldo (gemiddelde);
- Bij wederom gelijke stand: onderlinge resultaten;
- Bij wederom gelijke stand: door middel van één competitiewedstrijd op neutraal terrein. Dit is alleen van toepassing als de eindklassering bepalend is voor een eerste plaats, promotie of degradatie.

De eindklassering van teams in de wintercompetitie wordt vanaf de eerste en in de lagere divisies als volgt vastgesteld:

- Op basis van het aantal behaalde punten;
- Bij gelijke stand: op basis van het aantal gewonnen teamronden;
- Bij wederom gelijke stand: op basis van het aantal behaalde punten in onderlinge wedstrijden. Voorbeeld: als team A speelt thuis met 5-4 wint van team B en uit met 8-1 verliest heeft team B een hogere eindklassering.
- Bij wederom gelijke stand: door middel van één competitiewedstrijd op neutraal terrein. Dit is alleen van toepassing als de eindklassering bepalend is voor een eerste plaats, promotie of degradatie.

## **Artikel 15: Teamsamenstelling en spelerswissels**

### **15.1 Teamsamenstelling**

Een dartteam bestaat uit minimaal vier spelers, en maximaal twaalf spelers. Heeft een team twee of minder spelers, dan mag er niet gespeeld worden en moet de tegenpartij de wedstrijd claimen. Een team met drie speelgerechtigde spelers moet de wedstrijd spelen.

De volgende regels zijn van kracht als een team slechts drie spelers kan opstellen:

- Er worden drie singles gegooid. De vierde single wordt automatisch gewonnen door het team dat wel vier spelers kan opstellen. Een speler mag dus niet twee singles gooien. De teamcaptain van het team dat met drie spelers speelt, mag zelf beslissen welke single niet gespeeld wordt. Dit dient vóór aanvang van de eerste single op het wedstrijdformulier te worden aangegeven.
- Een koppelpartij wordt gespeeld met 3 tegen 6 darts (één tegen twee spelers).
- De teamronde wordt gespeeld met 9 tegen 12 darts (drie tegen vier spelers).

In het uitzonderlijke geval dat beide teams drie spelers opstellen, is de volgende regel van toepassing:

- Bij ieder team is er één speler (van de drie aanwezige spelers) die geen singlepartij speelt. Hij wint zijn singlepartij zonder te spelen. Het thuisteam wint singlepartij nummer 3 en het uitteam wint singlepartij nummer 4. (Vul op het wedstrijdformulier bij de tegenstander "geen tegenstander" in.)

## 15.2 Spelerswissels

Spelers kunnen tijdens de wedstrijd onbeperkt gewisseld worden. Het enige dat niet is toegestaan is een speler in zowel 'koppel 1' als in 'koppel 2' op te stellen (zie ook 15.3). Ook spelers die vervangen zijn mogen weer terugkeren in de wedstrijd.

## 15.3 De samenstelling van koppels.

Een team bestaat uit 2 koppels ("Koppel 1" en "Koppel 2") en ieder koppel speelt twee koppelpartijen volgens onderstaand schema:

1. Koppel 1 (thuis) - Koppel 1 (uit)
2. Koppel 2 (thuis) - Koppel 1 (uit)
3. Koppel 2 (thuis) - Koppel 2 (uit)
4. Koppel 1 (thuis) - Koppel 2 (uit)

Teams mogen zelf de samenstelling van de koppels bepalen. Hierbij dienen de volgende regels in acht te worden genomen:

- Een speler speelt maximaal in twee koppelpartijen;
- Een speler mag slecht deel uitmaken van één koppel (dus "Koppel 1" of "Koppel 2");

## 15.4 Bezwaar tegen foutieve wissels.

Na afloop van een wedstrijd is het niet mogelijk bezwaar te maken tegen één of meerdere foutieve wissels, indien dit niet voor aanvang van de wedstrijd op beide wedstrijdformulieren is genoteerd. Zonder deze aantekening is reclamatie niet mogelijk en is de uitslag geldig.

Indien een team foutieve wissels heeft geconstateerd en dit op de wedstrijdformulieren heeft genoteerd, dan kan dit team besluiten een klacht in te dienen bij de Wedstrijdsecretaris. Dit moet binnen 24 uur gebeuren na afloop van de wedstrijd.

Als na een klacht bij de Wedstrijdsecretaris blijkt dat er een verkeerde wissel is toegepast, verliest het betreffende team alle punten die behaald zijn door de speler(s) die na de verkeerde wissel(s) zijn ingebracht, inclusief de teamronde.

## **Artikel 16: Dartbord, baan, darts**

Een dartbord moet in goede staat, zonder beschadigingen en volkomen vlak zijn. De draden moeten goed zichtbaar zijn en niet glimmen. De nummering is aanwezig en op de juiste wijze aangegeven. De dubbel 20 is rood. De roos ('bull's eye') van het dartbord bevindt zich op een hoogte van 1,73 meter (plus of min 1 cm), verticaal gerekend ten opzichte van de werplijn. De achterkant van de werplijn bevindt zich op 2,37 meter afstand van de voorkant van het bord, horizontaal gerekend. Tevens geldt een diagonale lijn van 2,94 meter vanaf de roos tot de werplijn. De werpafstand begint achter de werplijn.

De werplijn wordt duidelijk aangegeven door een oche (drempel). De oche is 3,5 tot 6 cm hoog en minimaal 60 cm lang. Tijdens het gooien mag de speler de bovenkant van de oche niet raken en moeten zijn voeten zich achter de oche bevinden. Een speler die een of meerdere darts wenst te gooien van een punt naast de oche, moet zijn voeten achter een denkbeeldige lijn houden in het verlengde van de oche.

De spelers moeten tijdens de partij op de hoogte zijn van de score. Deze wordt aangetekend op een scorebord (zie Artikel 4.8) dat naast het dartbord is opgehangen. Rondom de speler moet een vrije ruimte zijn van minimaal 1 meter.

### **Verlichting**

- a) Een dartsbord moet goed verlicht zijn en er mag geen schaduw aanwezig zijn.
- b) De verlichting mag nooit een verblindende uitwerking hebben op spelers of schrijvers.
- c) De gemeten lichtsterkte op de triple 20, 16 en 15 moeten minimaal 600 lux bedragen.
- d) De kleur van de verlichting dient tussen de 2700 en 3000 Kelvin te liggen.
- e) De opstelling van de verlichting mag de darter op geen enkele wijze hinderen of belemmeren bij zijn worp.
- f) Het schrijfbord moet ook op zodanige wijze verlicht zijn dat het voor de spelers zichtbaar is.
- g) Indien er gebruik wordt gemaakt van LED surround verlichting, dan dient te gemeten lichtsterkte op de bull minimaal 300 lux te zijn. Daarnaast dient de verticale afstand van de bull tot de rand bovenste rand van de surround minimaal 27,5 centimeter te zijn. Dit geldt bij een diepte van de surround van 9,5 cm of kleiner. Elke 0,5 cm extra diepte geeft een stijging van 1 centimeter betreffende de minimale verticale afstand van de bull tot de rand van de surround.

Elk soort dart kan worden gebruikt, voor zover hun lengte (barrel, shaft en flight) niet meer bedraagt dan 30,5 centimeter. Het gewicht van de dart mag niet meer dan 50 gram bedragen.

## **Artikel 17: Spelers**

**17.1** Een speler mag maximaal één maal per seizoen van team wisselen. Het divisieniveau mag maximaal 1 niveau lager liggen. Dat wil zeggen dat tijdens het seizoen:

- een speler uit de eredivisie niet lager mag spelen dan de eerste divisie;
- een speler uit de eerste divisie niet lager mag spelen dan de tweede divisie;
- een speler uit de tweede divisie niet lager mag spelen dan de derde divisie;
- een speler uit de derde divisie niet lager mag spelen dan de vierde divisie.

Nadat een speler zich heeft ingeschreven/overgeschreven en aan al zijn financiële verplichtingen heeft voldaan (contributie, transferkosten), zal hij geregistreerd worden als speelgerechtigd. Voor de

verwerking van nieuwe inschrijvingen geldt een termijn van maximaal drie (3) werkdagen. Speelgerechtigdheid gaat pas in bij volledige verwerking van de inschrijving na bevestiging van het Bestuur.

Speelgerechtigde spelers zijn zichtbaar op de website van de RDO en op competitiesoftware bij het team waar hij/zij deel van uitmaakt. Niet speelgerechtigde spelers zijn niet te selecteren in het wedstrijdformulier.

Vier weken voor het einde van de competitie worden er geen nieuwe inschrijvingen, spelers- en/of captainswisselingen meer geaccepteerd.

**17.2** Om deel te kunnen nemen aan de competitie, dient een speler de leeftijd van 16 jaar bereikt te hebben. Bij het bereiken van de 16 jarige leeftijd kan een speler zich gedurende het seizoen inschrijven met inachtneming van artikel 17.1 (tot 6 wedstrijden voor het einde van de competitie) en artikel 17.3 (begeleiding).

**17.3** Spelers tot de leeftijd van 18 jaar kunnen alleen deelnemen aan de competitie onder supervisie van een ouder of begeleider. Wanneer dit een begeleider is, dient de begeleider lid te zijn van het team waar de betreffende speler is ingeschreven. Hiertoe dient een schriftelijke verklaring overlegd te worden die is ondertekend door (één van de) ouder(s) van de betreffende speler.

**17.4** Op artikel 17.2 kan dispensatie worden aangevraagd door de ouder(s) van de in te schrijven speler. Hiertoe dient een schriftelijk en gemotiveerd verzoek te worden overgelegd aan het Bestuur. Het Bestuur beslist binnen twee weken na het verzoek over het verlenen van dispensatie. Alleen op grond van zeer bijzondere omstandigheden zal dispensatie worden verleend.

**17.5** Een individueel lid heeft altijd de mogelijkheid om zich uit te schrijven uit een team, en zal dan inactief lid van de vereniging blijven tot het lid zich weer bij een team aansluit. Volledige uitschrijving is natuurlijk ook mogelijk indien gewenst.

## **Artikel 18: Misdragingen en staken wedstrijden**

**18.1** Door de RDO geconstateerde misdragingen tijdens wedstrijden georganiseerd door de RDO worden zwaar gestraft. Dit kan leiden tot schorsing voor bepaalde of onbepaalde tijd. Tijdens toernooien kan dit uitsluiting betekenen, opgelegd door de toernooileiders. Klachten over misdragingen moeten altijd schriftelijk (e-mail) aan het Bestuur gemeld worden. Het Bestuur behandelt deze klachten op de eerstkomende Bestuursvergadering na ontvangst van de schriftelijke klacht. Zo nodig verzoekt het Bestuur de betrokken leden om bij de behandeling van de zaak aanwezig te zijn.

**18.2** Misdragingen zoals bedoeld in artikel 18.1 dienen aan het Bestuur te worden doorgegeven, zoals beschreven in artikel 23.2.

**18.3** Teams dienen uiterst terughoudend te zijn in het voortijdig staken van aangevangen wedstrijden. Als een team een wedstrijd staakt dient men dit op de speelavond zelf aan het Wedstrijdsecretariaat door te geven. Is contact met het Wedstrijdsecretariaat dan niet mogelijk, dan dient zo spoedig mogelijk daarna contact te worden opgenomen. Het Wedstrijdsecretariaat bepaalt vervolgens wat er met de nog te spelen partijen dient te gebeuren.

Als een team een wedstrijd volgens het Wedstrijdsecretariaat en de Geschillencommissie ten onrechte heeft gestaakt worden de resterende partijen aan de tegenstander toegekend en krijgt het team dat de wedstrijd ten onrechte heeft gestaakt 3 strafpunten.

### **Artikel 19: Licentie**

Wanneer een team uiteen valt (normaal gesproken tussen twee seizoenen), blijft het team bij de meerderheid van de overgebleven spelers. Bij twee gelijke delen heeft het deel van de captain de eerste rechten (licentie). Is er onenigheid over deze licentie dan zal het Bestuur beide partijen aanhoren en daarna een beslissing nemen.

### **Artikel 20: Wedstrijdfraude**

**20.1** Een team dat een niet-speelgerechtigde speler opstelt wordt het bestraft met 5 strafpunten en het verlies van ieder wedstrijdpoint (single, koppel en/of teamronde) dat door de betreffende speler is behaald. Het is niet van belang of de tegenstander heeft ingestemd met meespelen van de desbetreffende speler.

**20.2** Indien het Wedstrijdsecretariaat vaststelt dat er een fictieve dan wel (bewust) verkeerde wedstrijduitslag ingevuld is op de website/competitiesoftware, dan wordt dit aangemerkt als wedstrijdfraude. In dat geval wordt de betreffende wedstrijd alsnog op een later moment gespeeld, en ontvangen beide teams 5 strafpunten. Indien het een wedstrijd uit de Bekercompetitie betreft, dan ontvangen beide teams 5 strafpunten in de reguliere competitie. Tevens zijn beide teams uitgesloten van verdere deelname. Tegen deze beslissing is beroep mogelijk bij de Geschillencommissie.

### **Artikel 21: Strafpunten en overige maatregelen**

**21.1** Teams kunnen om uiteenlopende redenen strafpunten krijgen:

- 2 strafpunten voor het te laat indienen dan wel bevestigen van het wedstrijdformulier (zie artikelen 10 en 13);
- 3 strafpunten bij het toekennen van een claim bij het ten onrechte staken van een wedstrijd (zie artikel 18);
- 5 strafpunten bij het toekennen van een claim wegens het niet komen opdagen op speeldatum (zie artikel 8);
- 5 strafpunten bij een fictieve dan wel verkeerd ingevulde wedstrijduitslag (zie artikel 20);
- 5 strafpunten voor het opstellen van een niet speelgerechtigde speler (zie artikel 20);

Een team dat in een seizoen 10 of meer strafpunten krijgt wordt met onmiddellijke ingang uit de competitie genomen.

**21.2** Spelers van teams die uit de competitie zijn genomen, kunnen het volgende seizoen uitgesloten worden van lidmaatschap van de RDO en (dus) van deelname aan de competitie. Of tot deze uitsluiting wordt overgegaan is ter bepaling van het Bestuur. Het Bestuur neemt in haar overweging onder meer de volgende factoren mee:

- Omstandigheden waaronder de strafpunten gedurende het seizoen zijn ontstaan;
- Omstandigheden uit het verleden van team en/of teamleden (strafpunten en/of schorsingen eerdere seizoenen, klachtenhistorie etc.);
- Overige relevante omstandigheden.

De beslissing van het Bestuur zoals bedoeld in dit lid van het Wedstrijdreglement wordt aan alle direct betrokkenen medegedeeld. Tegen deze beslissing kan bezwaar worden ingediend bij de Geschillencommissie. Alleen direct betrokken (spelers die worden uitgesloten van lidmaatschap) kunnen tot 4 weken na de beslissing beroep indienen.

## **Artikel 22: Uitsluiting**

**22.1** Ieder team dat zich inschrijft voor de competitie is speel plichtig. Een team kan zich alleen terugtrekken door een schriftelijk verzoek hiertoe in te dienen. Het verzoek dient onderbouwd te zijn met goede argumenten. Wanneer het Wedstrijdsecretariaat van mening is dat de argumenten onvoldoende zijn, kan het besluiten het verzoek niet te honoreren. Wanneer een team in gebreke blijft doordat men niet speelt, kunnen alle teamleden geschorst worden voor een periode van 1 speelseizoen. Elke casus zal op zichzelf beoordeeld worden door het Bestuur.

Deze regel is gedurende het gehele seizoen van toepassing, dat wil zeggen vanaf het moment van (online)inschrijving. Na inschrijving kunnen teams en spelers zich dan ook slechts terugtrekken en/of van team wisselen met inachtneming van de geldende regels uit het Wedstrijdreglement.

**22.2** Een team wordt van deelname aan de competitie uitgesloten wanneer:

- Een captain, met nog één of meer wedstrijden te spelen, het Bestuur laat weten dat zijn team niet in staat is de resterende wedstrijden te spelen, of
- Het Bestuur vaststelt dat dit om disciplinaire redenen noodzakelijk is, of
- Van een team aan het eind van het seizoen op de door het Bestuur vastgestelde sluitingsdatum nog een of meer uitslagen ontbreken.

Bij verwijdering of terugtrekking van een team uit een divisie gelden de volgende regels:

- Wanneer het team niet alle wedstrijden uit de eerste helft van het seizoen heeft gespeeld, vervallen alle uitslagen van dit team. Dit geldt ook voor persoonlijke resultaten, zoals 180-ers, hoge finishes en persoonlijke percentages voor beiden teams.
- Wanneer een team wel alle wedstrijden uit de eerste helft van het seizoen heeft gespeeld, maar niet uit de tweede helft, vervallen alleen de uitslagen uit de tweede helft. Dit geldt ook voor persoonlijke resultaten, zoals 180ers, hoogste finishes en persoonlijke percentages, die uitsluitend voor de eerste helft van het seizoen blijven staan.
- Een uit de competitie verwijderd of teruggetrokken team kan zich het volgende seizoen in principe niet inschrijven. Onder een team wordt in dit geval verstaan, een groep van ten minste drie spelers die het voorgaande seizoen het dartteam vormden dat zich heeft teruggetrokken uit de competitie. Het Bestuur zal deze situatie per individuele casus beoordelen.

**22.3** Speelgelegenheden dienen voor alle spelers en captain toegankelijk te zijn van een uur voor de wedstrijd tot een half uur na de wedstrijd. Indien een speelgelegenheid een speler of captain de toegang tot zijn locatie wil ontzeggen dan dient de captain van het thuisteam dit voorafgaand aan het seizoen, of zo spoedig mogelijk na een incident gedurende het seizoen, aan het Wedstrijdsecretariaat te melden. Hierbij geldt dat alleen in uitzonderlijke situaties gehoor gegeven wordt aan een dergelijk verzoek, dit ter beoordeling van het Wedstrijdsecretariaat, en in alle andere situaties alle spelers en captains toegang moeten hebben tot de speelgelegenheid. Indien de speelgelegenheid hier niet aan meewerkt, dient het thuisteam een vervangende speelgelegenheid te regelen voor hun thuiswedstrijd.

### **Artikel 23: Geschillen- en bezwaarregeling**

Een geschil dat gerezen is in een door de RDO georganiseerde wedstrijd of een door de RDO georganiseerd toernooi moet binnen 24 uur gemeld worden bij het Wedstrijdsecretariaat en/of bij het Bestuur, telefonisch of via e-mail. Het Wedstrijdsecretariaat doet binnen 7 dagen uitspraak.

Tegen de uitspraak van het Wedstrijdsecretariaat kan binnen 48 uur telefonisch bezwaar gemaakt worden bij de Geschillencommissie. De Geschillencommissie doet binnen 7 dagen uitspraak op het bezwaar. De uitspraak van de Geschillencommissie is bindend.

Geschillen en bezwaren dienen door de captain of reservecaptain te worden gemeld of ingediend.

### **Artikel 24: Slotbepalingen**

**24.1** Daar waar de reglementen niet in voorzien, zijn de regels van de NDB van kracht. Voorzien ook deze regels niet, dan rust de eindbeslissing bij het Bestuur. Het Bestuur zal in gevallen zoals bedoeld in dit artikel de Geschillencommissie om advies vragen.

**24.2** Alle door het Bestuur genomen maatregelen zijn bindend. Wanneer daar aanleiding toe is, kan het Bestuur dit reglement aanpassen.

**24.3** Daar waar in dit reglement 'speler' wordt genoemd, dient in voorkomende gevallen 'speelster' gelezen te worden. Dit geldt ook voor overige mannelijke verwijzingen.